

> FICHE WORKSHOP – CO-CREATIESESSIE TOURISM LAB <

> DETAILS CO-CREATIESESSIE

Datum co-creatiesessie	01/12/2021
Titel co-creatiesessie	Co-creatieworkshop Leiestreek
Thema co-creatiesessie	Experience Design regiobelevingen
Moderators/Begeleiders	Studio XD
Mail/Telefoonnummer begeleider	michel@studioxd.nl raymond@studioxd.nl
Aantal deelnemers	13

> DOELSTELLINGEN

Kader (context van het behandelde onderwerp/de aangehaalde thema's):

Concrete uitwerking van ideeën voor regiobelevingen, die in de brainstorming van september 2021 aan bod kwamen. We werken 2 concrete high level concepten verder uit in de praktijk als start richting uitvoering.

Doelstellingen van de sessie:

- Regiobeleving uitwerken - concept finetunen en verrijken
- Mogelijke samenwerkingen detecteren
- Lancering richting uitvoering

> METHODOLOGIE

Tools en gebruikte technieken tijdens de sessie:

- * 5E-model van Experience Design
- * Business Model Canvas
- * Krantenartikel en enquête
- * Innovatietoets via selectietool

> METHODOLOGIE

Best practices om te onthouden:

- * Werk meerdere ideeën uit vooraleer je selecteert en zorg voor een objectieve selectie met scores
- * Kies 1 specifieke doelgroep om keuzes te stimuleren
- * Wees uniek en voeg een persoonlijke touch toe

> RESULTATEN

Waardering van de uitwisselingen:

- * Creatief zijn is digitaal niet zo evident
- * Het is nodig om praktische en operationele issues opzij te zetten in een creatief proces. Haalbaarheid en eventuele oplossingen voor praktische problemen komen pas later in het proces.
- * What's in it for me? -> altijd zorgen voor een meerwaarde voor de deelnemende organisaties

Lijst van concepten en projecten die uit de sessie komen/ Ideeën om verder op te volgen:

- * Packraften of bagkajak
- * Blind date met vlas

> OM EEN STAP VERDER TE GAAN

Beschikbaar materiaal (Powerpointpresentatie, realisaties tijdens de workshop...):

Boek studie belevingen
Presentatie en worksheets van alle oefeningen

Link naar nuttige sites, documentatiebronnen...:

www.tourismlab.eu/nl

